**Projeto Hospede**

**Requisitos Funcionais:**

* - Cadastrar, excluir, consultar e editar clientes: o sistema deverá conter uma funcionalidade que permita ser cadastrados clientes, porém esse cadastro deve ser armazenado somente para clientes distintos, ou seja, não poderá ser cadastrados clientes com mesmo nome ou CPF já existente.
* - Cadastrar, excluir, consultar e editar quartos: o sistema deve permitir este tipo de gerenciamento encima dos quartos a fim de tornar a aplicação dinâmica, caso a propriedade cresça e sejam construídos novos quartos. Estes também só poderão ser cadastrados de maneira única tendo como restrição os números que os identificam.
* - Cadastrar, excluir, consultar e editar usuários: O software contará também com mais esta funcionalidade para gerenciar os usuários do sistema. Tendo como restrição para um novo usuário o nome de Login a aplicação que não pode ser repetidos.
* - Cadastrar, excluir, consultar e editar hospedagens e reservas: estas são funcionalidades que auxiliaram no dia-a-dia do negócio por se tratar do produto oferecido pela pousada. Para ser cadastrada uma nova hospedagem o cliente deve estar previamente cadastrado no sistema o que não ocorre para o caso de uma reserva onde o cliente não precisa estar presente na base de dados da pousada.
* - Auditar clientes, usuários, reservas, hospedagens e quartos: O sistema conta com uma interface que fornecera todas as ações efetuadas dentro da aplicação em cima dos clientes, quartos, usuários, reservas e hospedagens. Serão informações relacionadas que mostraram as atividades efetuadas em cima de cada item mencionado, bem como quem foi o responsável e hora e data das atividades realizadas.
* - Relatório quantitativo de serviços: esta funcionalidade percorrerá os quartos em busca de exibir de forma quantitativa quantos quartos encontram-se: Livres, Hospedados, Reservados, em Manutenção ou sendo Organizados.
* - Interface que exiba quem entrará e quem sairá no dia corrente: para esta funcionalidade será exibido uma interface com duas listas onde as primeiras listas estarão os clientes que darão entrada em suas hospedagens, ou seja, nesta lista são exibidos clientes reservados para o dia corrente e na segunda lista serão relacionados os clientes de deixarão a pousada no dia corrente, ou seja, clientes que estão hospedados e que irão sair no dia corrente.
* Cadastrar, excluir, consultar e editar produtos: O sistema deverá permitir o gerenciamento dos produtos, ao qual, cada produto deverá possuir um código ao ser cadastrado. Não poderá ser cadastrados produtos com o mesmo código ou nome.
* Cadastrar, excluir, consultar e editar passeios: O sistema deverá permitir o cadastro de passeios. Para realizar um passeio, o cliente precisará estar hospedado.
* Registrar consumos de serviços: O sistema deverá registrar todos os serviços e produtos que o hóspede pediu ao atendente. Deverá conter informações como data e hora do serviço e quantidade de produtos consumidos.

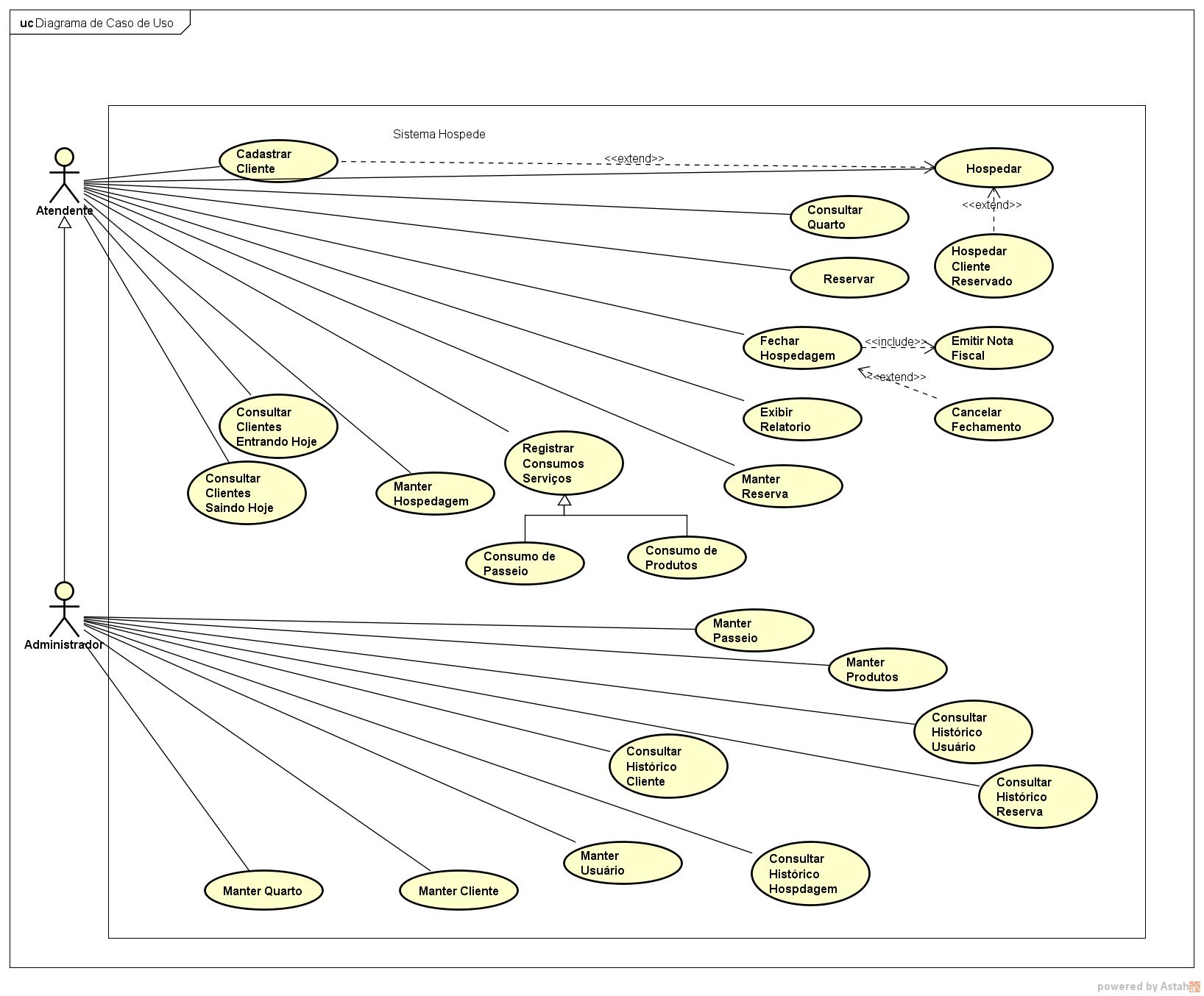
**Requisitos Não Funcionais:**

* Referindo-se aos requisitos de usabilidade, os atendentes e gerencia passarão por treinamentos para manuseio da aplicação.
* O sistema precisará ter alta disponibilidade, devido ao fato do hotel ser 24h, a informação precisar ser apresentada quando requerida. Um dos pilares de sistemas é a confiabilidade.
* Nosso sistema não contempla portabilidade (não é executado em dispositivos moveis)
* A implementação do sistema se dá em Java
* Os padrões de projetos necessários são:
* **Singleton**: Este padrão garante a instância única de um objeto dentro do programa.
* **Factory method**: Este padrão é responsável por produzir as interfaces que juntamente com o Singleton, garante que será instanciado apenas um objeto.
* **MVC – Model View Control**: Este é um padrão de desenvolvimento que organiza o sistema em camadas. Basicamente ele garante a segurança na transição das chamados, visto que a camada control é responsável por controlar a comunicação entre a camada view (interfaces) e model, onde está armazenado o modelo de negócio do sistema.
* **DTO – DataTransfer Control**: Este padrão encapsula uma informação obtida do banco a fim de transitar com as mesmas nas chamados do padrão MVC.
* **DAO – Data Acces Objeto**: Padrão responsável pela interação com o banco de dados.
* Programa desenvolvido para as plataformas Windows 8 e 10.
* É preciso as bibliotecas Java abaixo:
* JCalendar
* DateTime;
* JodaTime;

**Regras de negócio:**

* - O cliente precisa estar cadastrado para alugar um quarto.
* - O cliente precisa estar hospedado ou reservado para agendar um passeio com o hotel.
* - O quarto, após ser liberado de uma hospedagem, passará para o estado de “Organizando” a fim de passar por uma organização. Só depois de o quarto organizado, o funcionário passará o quarto para livre.
* - Para pedidos de quarto, o mesmo será atendido diretamente com o atendente. Pode ser por telefone ou pessoalmente. Para a autorização do pedido, basta informar o nome do responsável pela reserva.
* O hotel dispõe de um serviço de passeio turístico, que pode ser solicitado ao se fazer uma reserva ou durante a hospedagem, o valor desse serviço será incluído no check-out.
* O hotel, durante a estadia, oferece itens consumíveis que devem ser pedidos pelo telefone do quarto e serão acrescidos ao valor total ao se fazer o check-out.
* Os quartos são representados por número, ocupantes, categoria, diária e situação.
* Após um quarto ser desocupado, antes de ficar livre, ele passa por um período de organização.
* O hotel mantém um controle sobre o movimento de entradas e saídas diárias do hotel.
* Somente o gerente pode realizar uma exclusão ou inclusão de um quarto no hotel.
* Somente o gerente pode realizar uma exclusão de um cliente histórico do hotel.
* As auditorias só poderão ser realizadas pelo gerente.

**Diagrama de Casos de Uso**

****